



Pravidla soutěže

„O putovní zlatou pánev starosty města Zlaté Hory 2023“

Aktuální pravidla, ze kterých tato pravidla vycházejí, jsou publikována na webu WGA

1. SOUTĚŽNÍ KATEGORIE

- a. Muži
- b. Ženy
- c. Junioři (chlapci a dívky mladší 16 let v okamžiku startu soutěže)
- d. Děti (chlapci a dívky mladší 12 let v okamžiku startu soutěže)
- e. Veteráni (muži a ženy starší 60 let v okamžiku startu soutěže)
- f. Klasická pánev (batea) – Št'ourův memoriál (pánev dodají pořadatelé)
- g. Memoriál Karla Kozluka (dvoučlenné týmy; minimálně jeden člen týmu musí rýžovat na klasické pánvi typu batea, kterou dodají pořadatelé)
- h. Tříčlenné týmy
- i. Amatéri

2. MÍSTO SOUTĚŽE

A. Soutěžní areál

- 1. Hranice vlastního prostoru pro soutěže musí být jasně vyznačeny a v průběhu soutěže do něj mohou vstupovat pouze soutěžící a oprávněné osoby.
- 2. Soutěžní areál pro národní mistrovství musí mít minimálně 10 boxů.
- 3. Tréninkový areál pro národní mistrovství musí být vybaven minimálně jedním tréninkovým boxem a měl by u něj být k dispozici soutěžní písek.

B. Rýžovací boxy

1. Každý jednotlivý rýžovací box musí mít následující rozměry:
 - a. šířka mezi 90 až 120 cm
 - b. délka mezi 140 až 170 cm
 - c. hloubka vody v boxu 20 až 30 cm
2. U každého boxu musí být prostor, kam si soutěžící mohou položit své pánve a kbelíky (s podstavcem pro pánve typu batea) a bezpečné místo pro ampulku na zlato.
3. Každý box musí být zřetelně označen trvalým číslem.
4. Pohyb vody v kterémkoliv boxu nesmí rušit soutěžící v ostatních boxech.

C. Videozáznam

Každá startovní skupina (*heat*) v každém kole (*round*) v oficiálních soutěžích musí být zaznamenána na videozáznam. Záznam musí zřetelně zabírat všechny soutěžní boxy. Tyto záznamy musí být k dispozici porotě (*Jury*) pro případ, že je podán protest.

D. Časomíra

Hodiny pro měření soutěžního času musí být na místě viditelném pro soutěžící, diváky a videokameru. Správcem oficiálního času je hlavní časoměřič.

E. Soutěžní zlato (vzorek)

Vzorek ukazující velikost a druh soutěžního zlata musí být zřetelně vyvěšen po celou dobu soutěže tak, aby byl k dispozici pro všechny soutěžící.

F. Vývěsní tabule

1. Tabule s rozpisem kol a s výsledky musí být umístěny na nápadném místě v blízkosti soutěžního areálu. Na sousední tabuli by měly být uvedeny obecné informace.
2. Časový rozvrh pro každý den musí zahrnovat všechny startovní časy a musí být zveřejněn minimálně dvě hodiny před startem první startovní skupiny. Jednou zveřejněný čas startu nesmí být posunut na dřívější čas.
3. Výsledky musí být zveřejněny do jedné hodiny od ukončení příslušné startovní skupiny (*heat*).

3. SOUTĚŽNÍ VYBAVENÍ

A. Pánev

1. Každý soutěžící může používat svou pánev, která však musí vyhovovat následujícím požadavkům:
 - a. průměr pánve max. 50 cm
 - b. výška pánve max. 15 cm
 - c. prohlubně nebo výstupky na vnitřní straně pánve nesmějí překročit 15 mm

2. Pánev musí mít tradiční tvar pánve pro rýžování zlata. Pánve, které mají správné rozměry, ale nemají tradiční tvar, musí být předloženy ke schválení hlavnímu rozhodčímu
3. Soutěžící nesmí používat žádné další vybavení ani nástroje.
4. Pořadatel vybaví soutěžící v kategorii klasických pánví jedním ze dvou schválených typů pánví. Všichni soutěžící budou mít shodnou pánev.

B. Písek

Slovem „písek“ se rozumí směs písku a šterku.

1. Kbelík písku musí mít stejné složení a stejnou hmotnost pro každé kolo (*round*).
2. Soutěžící v kategoriích muži, ženy a národní týmy obdrží kbelík obsahující 15 až 20 kg písku.
3. Junioři a veteráni obdrží kbelík s 10 až 12,5 kg písku.
4. Písek nesmí obsahovat žádné zlato, kromě zlata vloženého pořadatelem.
5. Doporučený podíl písku a šterku: 5 dílů písku a 2 díly šterku. (Velikost šterku nesmí přesáhnout 25 mm.)

C. Ampulka

1. Ampulka může být zhotovena buď ze skla nebo z plastu.
2. Velikost ampulky je minimálně 5 x 1 cm, maximálně 9 x 1,5 cm.
3. Ampulka musí být opatřena zatlačovací zátkou.

D. Soutěžní zlato

1. Minimální velikost zlatinek je 1,0 mm. Používané zlatinky musí být přírodní aluviální zlatinky o ryzosti min. 18 karátů. Zlato nesmí být mechanicky zpracováno (např. roztloukáno).
2. V jedné startovní skupině (*heat*) musí být počet zlatinek u všech soutěžících stejný. Počet zlatinek v jednotlivých kolech (*round*) a startovních skupinách (*heats*) se může lišit, ale ve stejném kvalifikačním kole (*round*) pouze o 1-2 zlatinky.

Počet zlatinek musí být v následujícím rozmezí:

- a. Všechny startovní skupiny (*heats*) jednotlivců kromě finále: 5 až 12 zlatinek
 - b. Všechna finálová kola jednotlivců: 7 až 12 zlatinek
 - c. Všechny týmové soutěže: 10 až 20 zlatinek
3. Zlatinky musí být vloženy pod oficiálním dohledem pískového rozhodčího do kbelíku, který je předem naplněn správným množstvím písku. Vkládání zlatinek do kbelíků musí být prováděno mimo zraky soutěžících.

E. Čistá voda

Soutěžící musí mít k dispozici čistou vodu pro naplnění ampulek na zlato.

F. Označení soutěžících

1. Pořadatel musí zajistit pro soutěžící startovní čísla pro každé kolo. Tato čísla musí být viditelná při pohledu zepředu i zezadu a musí souhlasit s číslem soutěžního boxu, ve kterém soutěžící rýžuje.

4. PRAVIDLA SOUTĚŽÍ

A. Stanovení počtu kol (*rounds*)

1. Pro všechny kategorie, kterých se účastní větší počet soutěžících, než je počet rýžovacích boxů, se organizuje více než jedno kolo (*round*).
2. Do dalšího kola (*round*) postupuje vždy minimálně jeden ze dvou soutěžících. V každé startovní skupině (*heat*) určitého kola (*round*) musí být stejný počet soutěžících +/- 1. Pro účely tohoto pravidla platí, že i soutěžící, kteří se nedostaví, se započítávají jako by byli přítomni.
3. Všichni soutěžící startovní skupiny (*heat*) musí soutěžit zároveň a na stejném místě.

B. Rozlosování

1. Rozlosování pro každé kolo (*round*) musí být zcela náhodné a do rozlosování musí být zařazeni všichni soutěžící příslušného kola (*round*).
2. Jakmile je rozlosování provedeno, všechny startovní skupiny (*heats*) určitého kola (*round*) musí být vyvěšeny společně.

C. Příprava na start

1. Svolání soutěžících: Soutěžící se musí dostavit do prostoru vydávání startovních čísel včas, aby se mohli připravit na soutěž. Soutěžící, který se nedostaví do 2 minut před vyhlášeným časem startu, může být diskvalifikován.
2. Označení: Každý soutěžící musí mít své startovní číslo.
3. Výběr písku: Každý soutěžící si vybere kbelík písku z kbelíků připravených pro danou startovní skupinu (*heat*).
4. Ampulka na zlato: Každý soutěžící na startu obdrží ampulku a nabere si do ní čistou vodu.
5. Soutěžící se odebere do svého rýžovacího boxu a připraví se na start. Pánev musí být čistá a prázdná.
6. Soutěžící v kategorii děti může mít pomocníka na nasypání písku do pánve. Ostatní výpomoc soutěžícímu (kromě slovní) není dovolena. Pokud bude pomocník poskytovat soutěžícímu dítěti nedovolenou výpomoc, bude napomenut rozhodčími. Při opakovaném napomenutí bude soutěžící dítě diskvalifikováno. Bude mu umožněno dokončit rýžování, ale jeho čas se nebude hodnotit.

D. Start

1. Pokud má soutěžící během startovací procedury nějaký problém, musí zvednout ruku, aby upozornil rozhodčí u boxů.
2. Vlastní start má tři povely:
 - a. „*Take Your Place*“ = „Zaujměte místo“
 - b. „*Get Ready*“ = „Připravte se“
 - c. Startovní signál

Když jsou soutěžící ve svých boxech, startér vydá povel „*Take Your Place*“ jako upozornění, že se bude startovat. Potom vydá povel „*Get Ready*“. Soutěžící musí být v této chvíli připraven ke startu a nesmí se dotýkat pánve ani kbelíku. Následuje zřetelný startovní signál a soutěžící mohou začít rýžovat. Soutěžící mohou sedět nebo stát.

3. Neregulérní start: Pokud dosud nikdo nenasypal písek do pánve, může hlavní rozhodčí zastavit soutěž a nařídit opakovaný start. Soutěžící, který zavinil neregulérní start, dostane první varování. (Pokud některý ze soutěžících dostane druhé varování za zavinění neregulérního startu kdykoliv v průběhu soutěže, bude penalizován 2 trestnými minutami.) Pokud při neregulérním startu soutěžící již začali sypat písek do pánve, soutěž nebude zastavena. (Soutěžící, který se dopustil startovního přestupku, bude penalizován 2 trestnými minutami).

E. Soutěž

1. Za použití vody ve svém boxu a své pánve propírají soutěžící písek ze svého kbelíku s cílem co nejrychleji získat zlatinky.
2. Zlatinky z pánve do ampulky mohou soutěžící vybírat kdykoliv.
3. Propraný nebo v boxu vysypaný písek se nesmí vrátit zpět do pánve. Za tento přestupek budou soutěžící okamžitě diskvalifikováni.
4. Když soutěžící skončí rýžování, musí:
 - a. Uzavřít ampulku bezpečným zatlačením zátky.
 - b. Vydat signál o ukončení rýžování stisknutím tlačítka časoměrného zařízení. Od této chvíle nesmí sejmout zátku z ampulky.
 - c. Opustit okamžitě box, aniž by rušil ostatní soutěžící. Za rušení ostatních soutěžících může být soutěžící diskvalifikován.
 - d. Soutěžící musí položit ampulku do své pánve a přejít podle pokynů rozhodčích do prostoru, ve kterém se ověřuje počet zlatinek.
5. Celkový povolený čas pro rýžování ve startovní skupině (*heat*) je 15 minut.

F. Zavírání ampulky

1. Pokud soutěžící dá signál, že ukončil rýžování a ampulka není zazátkovaná, tak je penalizován 2 trestnými minutami.
2. Pokud soutěžící položil ampulku na svoji pánev a následně se ampulka ocitla bez zátky, je soutěžící penalizován 2 trestnými minutami. Soutěžící se nesmí dotýkat ampulky ani zátky, ale musí přivolat pomoc. Zlatinky mimo ampulku se nezapočítávají. Rozhodčí ampulku zazátkuje.
3. Soutěžící, který po ukončujícím signálu odzátkuje ampulku, je okamžitě diskvalifikován.

G. Týmové soutěže

(Štafetová soutěž dvou, tří nebo pěti jednotlivých soutěžících)

1. Každý tým zaujme jeden rýžovací box. Být v boxu nebo rýžovat smí v daném okamžiku vždy pouze jeden člen týmu. Členové týmu nesmí závažným způsobem rušit ostatní týmy. Ostatní členové týmu smějí pouze slovně radit právě rýžujícímu členovi jejich týmu.
2. Každý člen týmu má svůj vlastní kbelík s pískem. Každý člen týmu smí rýžovat pouze svůj písek. Členové týmu si nesmějí navzájem předávat písek ani zlato (s výjimkou zlata v ampulce).
3. Každý člen týmu smí vybírat pouze svoje zlato. Člen týmu musí opustit box ještě před tím, než další člen vstoupí do boxu. Pokud se vstupující člen týmu dotkne vody v boxu dříve, než jeho týmový kolega zcela opustí vodu v boxu, tým obdrží 2 trestné minuty. Pokud je pánev předávána mezi členy týmu, tak ji musí člen týmu, který opouští box, před předáním vypláchnout dnem vzhůru.
4. Žádný další člen týmu se nesmí dotýkat kbelíku, pánve ani písku člena týmu, který právě rýžuje. Ostatní členové týmu se smějí připravovat na rýžování.
5. Žádný člen týmu kromě posledního rýžujícího člena týmu nemusí zazátkovat ampulku. Pouze poslední rýžující člen zazátkuje ampulku podle pravidel týkajících se zavírání ampulky, za případné prohřešky je tým penalizován trestnými minutami.
6. Poslední člen týmu (ten, který má na sobě číslo) ukončuje a nechává ověřovat výsledek rýžování podle běžných pravidel. Jenom on čeká ve frontě na ověření. Ostatní členové týmu opouštějí rýžovací prostor jakmile ukončí rýžování.
7. Celkový čas pro rýžování v soutěži dvoučlenných a tříčlenných týmů je 20 minut a pro pětičlenné týmy je 30 minut.
8. Soutěžící má povoleno startovat pouze v jednom týmu v každé týmové kategorii. Pokud se z vážných důvodů (nemoc, úraz atd.) musí změnit složení týmu, může být soutěžící nahrazen jiným soutěžícím, který v dané kategorii nerýžuje. Soutěžící rýžující ve více než jednom týmu v kategorii, budou diskvalifikováni společně s jejich týmy.

J. Ověřování – kontrola počtu zlatinek

1. Při opouštění rýžovacího boxu musí soutěžící položit svoji ampulku do pánve a v této pozici ji donést až k místu, kde se zlatinky počítají. Viz. pravidla „Zavírání ampulky“.
Soutěžící stojící ve frontě smí počítat zlatinky ve své ampulce tak, že jednou rukou drží pánev a druhou rukou zvedne ampulku. Ampulka musí být stále držena nad pávní. Jakmile si zlatinky spočítá, musí ampulku položit zpět na pánev. Pánev s ampulkou musí být nabídnuta skrutátorovi.
2. Skrutátor musí být schopen vidět a spočítat zlatinky v ampulce. To znamená, že voda v ampulce musí být čistá a zlatinky nesmí být zakryty jiným materiálem v ampulce.
3. Soutěžící musí skrutátora informovat o předpokládaném počtu zlatinek v ampulce. Skrutátor zkontroluje ampulku a když souhlasí s počtem zlatinek, který soutěžící uvedl, tak je tento počet zlatinek zapsán a soutěžící to stvrdí svým podpisem. Tento podpis znamená, že soutěžící souhlasí s počtem zlatinek a podepsaný výsledek je definitivní.
4. Pokud skrutátor se soutěžícím nesouhlasí, musí ho o tom informovat a umožní soutěžícímu si zlatinky v ampulce přepočítat. Pokud po přepočítání soutěžící se skrutátorem souhlasí, je tento počet zlatinek zaznamenán a soutěžící stvrdí počet zlatinek svým podpisem.

5. Pokud se ani potom soutěžící a skrutátor neshodnou, nebo když zlatinky nemohou být spočítány kvůli kalné vodě nebo písku v ampulce, pak je přivolán hlavní rozhodčí. Ampulka je pak otevřena a zlatinky spočítány. Soutěžící může požádat, aby byl přítomen někdo, kdo by ho zastupoval. Hlavní rozhodčí je zodpovědný za sdělení počtu zlatinek, které mají být zapsány. Toto rozhodnutí je konečné a hlavní rozhodčí ho stvrdí svým podpisem.
6. Je-li dosaženo souhlasu, nebo na základě rozhodnutí hlavního rozhodčího, musí soutěžící podepsat výsledek. Pokud tak neučiní, může být diskvalifikován.
7. Po podpisu počtu zlatinek je ampulka se zlatem soutěžícímu vrácena.
8. Pokud zlatinky nemohou být spočítány kvůli kalné vodě nebo písku v ampulce, je soutěžící varován a je mu udělena „žlutá karta“. To znamená, že pokud se to bude opakovat v dalším kole během daného mistrovství, bude soutěžící pokaždé penalizován dvěma trestnými minutami.
9. Za každou ztracenou zlatinku se připočítávají k soutěžnímu času 3 minuty.
10. Pokud soutěžící nebo tým nalezne více zlatinek, než kolik bylo vloženo, je tato startovní skupina (*heat*) hlavním rozhodčím prohlášena za neplatnou. Tato startovní skupina (*heat*) je opakována co nejdříve je to možné. V případě opakování startu pořadatel zveřejní, že startovní skupina (*heat*) nebyla platná a zveřejní čas opakovaného startu. Z neplatné startovní skupiny (*heat*) se výsledky nezveřejňují.
11. Podvody. Pokud je soutěžící přistižen při podvádění nebo je důvodně podezřelý z podvádění, je okamžitě přivolán hlavní rozhodčí, který soutěžícímu pozastaví účast v soutěži do doby než proběhne slyšení. Toto slyšení se musí konat co nejdříve je to možné, aby soutěžící, pokud je shledán nevinným, mohl pokračovat v soutěži. Hlavní rozhodčí svolá porotu (*Jury*), která si vyslechne informace o daném podezření. Pokud se obvinění prokáže, je soutěžící neprodleně diskvalifikován pro všechny další soutěže.

5. POVĚŘENÉ OSOBY A PROCEDURY

A. Protesty

1. Jsou dva typy oficiálních protestů:
 - a. Protest proti diskvalifikaci.
 - b. Protest proti zveřejněnému výsledku.
2. Soutěžící může oficiálně podat protest u poroty proti diskvalifikaci nebo zveřejněnému výsledku. Protest musí být podán písemně do 30 minut od rozhodnutí o diskvalifikaci nebo zveřejnění výsledku. Protest musí popisovat případ a musí být doprovázen poplatkem 500,- Kč. V případě kladného vyřízení protestu je soutěžícímu poplatek vrácen, v opačném případě je poplatek předán pokladníkovi České asociace zlatokopů (ČAZ).
3. Jakmile pořadatelé obdrží oficiální protest, svolají porotu k jeho projednání.
4. Rozhodnutí poroty je konečné a nelze se proti němu odvolat.
5. Porota musí protestujícímu oznámit verdikt co nejdříve je to možné.
6. Tato protestní procedura se nevztahuje na ověření počtu zlatinek.

C. Porota (*The Jury*)

1. Porota je jmenována pořadatelem a skládá se z následujících členů, kteří musí dobře znát soutěžní pravidla WGA:
 - 2 soutěžící z různých zemí z oficiální soutěžní kategorie „Muži“
 - 2 soutěžící z různých zemí z oficiální soutěžní kategorie „Ženy“
 - 2 členové komise pro soutěže
2. Role poroty je projednávat všechny protesty. Na každém slyšení je požadován počet nejméně 4 členů poroty – 1 soutěžící kategorie „Muži“, 1 soutěžící kategorie „Ženy“ a 2 členové komise pro soutěže. Mluvčím poroty je člen komise pro soutěže. Všechna rozhodnutí poroty jsou pro danou soutěž konečná.

D. Sbor rozhodčích (*The Board of Judges*)

1. Následující osoby jsou jmenovány pořadatelem a tvoří sbor rozhodčích. Jejich úkolem je garantovat, že po celou dobu soutěže budou dodržována pravidla a duch soutěže. Rozhodčí jsou oprávněni oznámit hlavnímu rozhodčímu každého soutěžícího, který porušil pravidla.

Hlavní rozhodčí (*Chief Justice*).

Jeho rozhodnutí ve všech záležitostech jsou konečná, pokud nejsou změněna rozhodnutím poroty po protestním slyšení. Je oprávněn disciplinárně potrestat každého soutěžícího za porušení pravidel.

Hlavní časoměřič (*Time Keeper*)

Zodpovídá za měření času během soutěže.

Rozhodčí pro boxy (*Pool Supervisor*)

Zodpovídá za hladký provoz v prostoru rýžovacích boxů (včetně boxů tréninkových).

Hlavní skrutátor (*Chief Scrutineer*)

Zodpovídá za ověřování počtu zlatinek na konci každé startovní skupiny (*heat*).

Pískový rozhodčí (*Sand Supervisor*)

Zodpovídá za písek a zlato vkládané do kbelíků.

Strážce startovních čísel (*Bibbing Supervisor*)

Zodpovídá za přidělování startovních čísel soutěžícím.

Ampulkový rozhodčí (*Tube Supervisor*)

Zodpovídá za vydávání prázdných ampulek před startem.

Správce dat (*Data Supervisor*)

Zodpovídá za výstupní data a zveřejňování startovních a výsledkových listin.

2. Jména sboru rozhodčích a poroty musí být viditelně zveřejněna před startem soutěže.
3. Následující členové sboru rozhodčích nesmí soutěžit:
 - hlavní rozhodčí
 - hlavní skrutátor
 - pískový rozhodčí